

SGE Design Sprint

Powered By NuVu

答えが1つではない課題に挑戦し、
論理的思考力・問題解決力と創造性を磨く。



アメリカ合衆国マサチューセッツ州ボストンにある学校。
カリキュラムは「Studio」と呼ばれるプロジェクトベース学習
(Project-Based Learning; PBL)で構築されます。生徒1人1人のア
イデアを実社会での課題解決に繋げることが目指され、「Studio」
には国語や数学、理科といった一般的な教科内容も含まれます。
「課題設定→調査→もの作り」という試行錯誤の探究プロセス、
そして発表・振り返りを数多く経験することで、技術力や分析力
などに加え、「生きる力」としてアントレプレナーシップ（起業家
精神）やリーダーシップも育みます。HarvardやUC Berkeley、
MITなどの世界の超名門大学へも卒業生を輩出してきました。



⚙️ デザインスプリント (Design Sprint) とは？

Google社が開発した課題解決手法で、アイデア発想・検証、プロト
タイプ作りを短期間で行うことでアントレプレナーシップ（起業家
精神）を育み、数々のイノベーションの土台を作ってきました。

NuVuでは、通常は数週間かけて行う「Studio」の短縮版として
Design Sprintを実施しています。明法はDesign Sprintの特別講座
を通して、NuVu式の創作メソッドを取り入れ、通常のSGE講座で
学んだ技術力も応用し、探究心やデザイン思考の基礎を育みます。



明法は **日本初!** 米国 NuVu のカリキュラム
提供を受け、デザインスプリントが実現します！

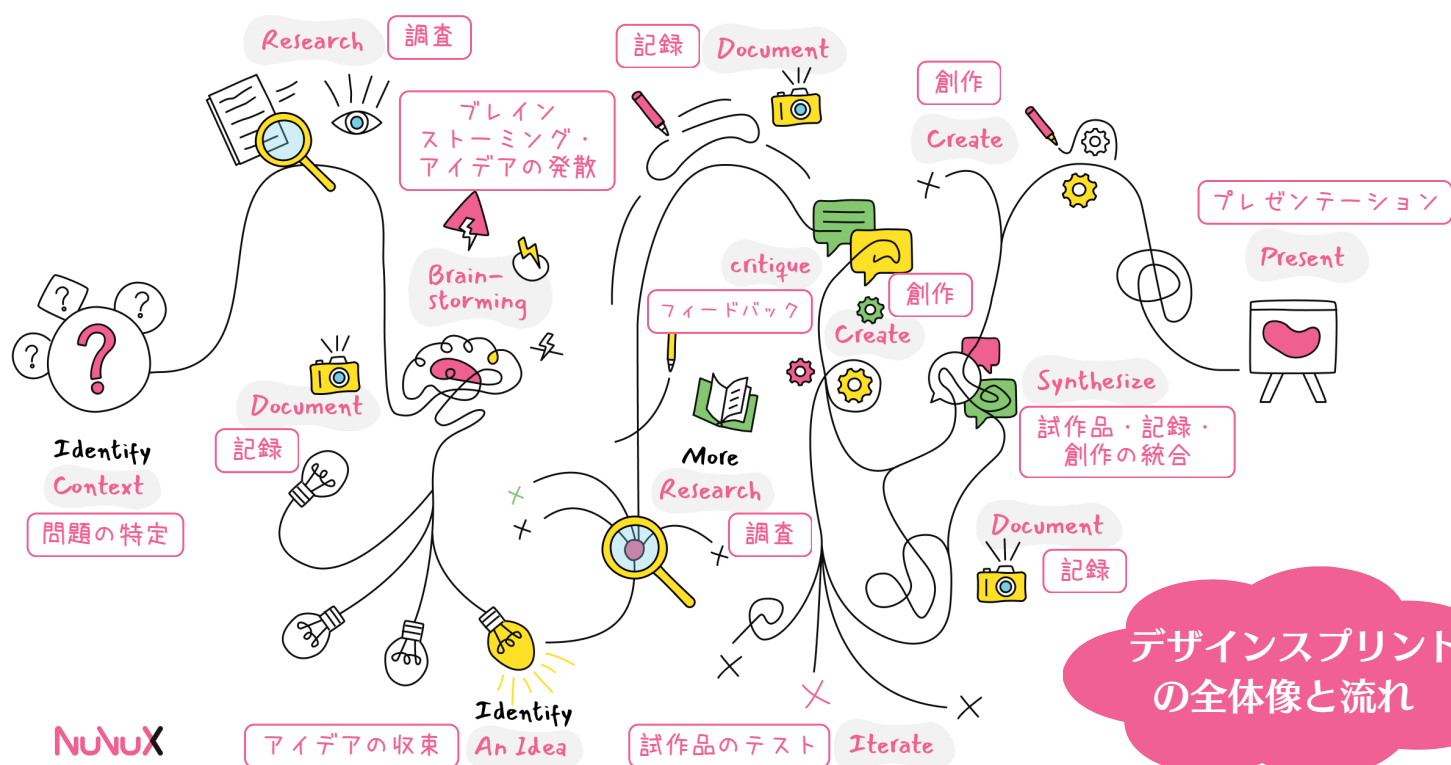
実施日時 2025年8月26日（火）

明法中学・高等学校 × NuVu
MEIHO Junior & Senior High School

明法サイエンスGE (Global Endeavors) について

サイエンスGE (SGE)は、中学生を対象とした明法オリジナルカリキュラムです。毎週の講座を通して、プログラミング、科学実験や3Dモデリングの実習、情報リテラシー、プレゼンテーションなどの学習を行います。技術力のみならず、論理的思考や問題解決力、分析力、そして他者と協働する力も育むことで、世界に挑む姿勢を養います。

Design Sprintで育まれる能力



デザインスプリント
の全体像と流れ

✓ デザイン思考の基礎力

アイデアの発散・収束・実装・検証などを繰り返し行うことで、未知の課題に対する解決策を生み出すデザイン思考を実践しながら学ぶことができます。さらに、これらのプロセスを通して、仮説検証力や他者との協働力、他者への共感力、アイデアや創作物に対する創造的思考力や批判的思考力など、デザイン思考を構成する多様なスキルも培うことができます。

✓ 問題解決に対するレジリエンス

デザインスプリントでは、何度も試行錯誤を重ねる必要があります。また、アイデアの実装・テスト・記録・フィードバック・アイデアの再実装といったプロセスを繰り返すことで、問題の解決策を生み出すまでの困難を乗り越えるレジリエンス（回復力）を培うことができます。

✓ プレゼンテーション力とリフレクション力

全ての創作プロセスが終わると、作品の発表が行われます。他者からのフィードバックや、自分たちの学びのリフレクション（振り返り）は、次の新たな学びを生むきっかけとなります。このように、学びやその軌跡をプレゼンテーションする力のみならず、更なる学びのサイクルを創出するためのリフレクション力を育むことも大切にします。